Les promesses

# Démonstration 9 du module 3

|  |
| --- |
| Cette démonstration présente l’utilisation des promesses, une alternative aux callbacks |

Déroulement

* Démarrez votre IDE (WebStorm dans les vidéos de démonstration).
* Ecrivez le code du fichier Javascript nommé « callback.js » :

*//Méthode déclenchant un traitement asynchrone***function** enregistrer(data){  
 **return new** Promise(**function** (resolve, reject) {  
 console.log(**"J'enregistre les informations '%s'"**, data);  
 setTimeout(**function** () {  
 **if**(Date.now().valueOf()%2==0){  
 reject(**"rejeté"**);*//Notifier l'appelant du résultat final* }  
 **else** {  
 resolve(**"résolu"**);*//Notifier l'appelant du résultat final* }  
 }, 1000);  
 });  
}  
  
*//Méthode appelée lorsque le traitement se termine avec succès***function** afficherResultat(message){  
 console.log(**"Succès : "** + message);  
}  
  
enregistrer(**"mes informations à enregistrer"**)  
 .then(afficherResultat)*//En cas de succès* .catch((raison)=>{console.log(**"Echec : "** +raison)});

* Exécutez le fichier dans votre IDE ou dans votre navigateur préféré (n’oubliez pas d’afficher la console) pour observer le résultat.